Compte rendu des réunions  
TMF - FC Champel

ligne courte

D. Tenecela, S. Madani, S. Favre  
31 août 2022



# Date : 29.08.2022

# Personne(s) rencontrée(s) ? Quand ?

Nous avons eu deux réunions avec Monsieur Sergio Coelho en mai dernier ainsi que des entretiens téléphoniques pour mettre en place la réalisation du site internet destiné au club FC CHAMPEL. Nous avons également un entretien avec prévu pour le mardi 30 août avec le mandant afin de mettre au clair nos différentes interrogations concernant la suite du projet. Cet entretien va nous permettre de nous éclaircir sur certains points importants sur lesquels nous sommes encore dubitatifs.

# Points traités ?

Nous avons traité les différentes fonctionnalités dont le site aura besoin, les délais du site à réaliser, les langages et technologies à utiliser. Nous devons mettre une priorité sur certaines fonctionnalités afin de pouvoir organiser notre travail de façon à ce que le site prévu soit réalisable dans son intégralité dans le délai convenu.

Nous avons également traité les aspects positifs et négatifs du diagramme de classe et de use case ainsi que l’attribution des fonctionnalités à réaliser pour chaque membre du groupe dans un délai donné. Des idées de correction, d’amélioration et d’optimisation nous ont été fournies par les différents membres du GREP. Nos ordres de priorités nous ont été conseillés avec un ordre plus logique à aborder. Pour terminer, nous avons aussi traité les prochaines étapes à effectuer pour la prochaine réunion avec notre GREP.

# Décisions prises ?

Nous nous sommes mis d’accord sur le fait que le site devait être utilisable pour d’autres éventuels tournois et répondre à tous les besoins nécessaires qui permettent de planifier un tournoi de football en salle. Nous sommes également d’accord concernant la durée du mandat à réaliser et également sur les fonctionnalités nécessaires ainsi que les langages à utiliser. Nous avons décidé d’ajuster et de mettre à jour le site en fonction des besoins du mandant.

A la suite de la réunion que nous avons eu le lundi 29 août, nous avons convenu d’adapter la réalisation des fonctionnalités selon le retour que notre GREP nous a fait. Nous avons convenu de modifier, corriger ainsi que mettre à jour notre diagramme de classes et notre diagramme de use case. Notre liste de fonctionnalités devra être retouchée pour correspondre aux réflexions que nous avons eues lors de notre séance avec le GREP.

# Date : 30.08.2022

# Personne(s) rencontrée(s) ? Quand ?

A la suite de notre rendez-vous avec le GREP, nous avions décidé de réaliser une réunion. La réunion a eu lieu dans l’après-midi. Lors de cette rencontre, M. Coelho nous a accueilli dans l'un de ses bureaux. Cette réunion nous a permis d’éclaircir certains points importants sur lesquels nous avons eu des doutes ainsi que d’obtenir des éléments de réponses à certaines de nos questions.

# Points traités ?

Concernant les points traités, nous avons pu corriger le tir sur les tables présentes dans le diagramme de classe. Nous avons évoqué les différentes fonctions du projet. Le système de notation a été discuté, cela nous a permis de mieux comprendre le fonctionnement du système. L’utilisation d’un système externe du nom de “ClubCorner” a été évincé. L’affichage des logos de club sont à programmer. Les propriétés des matchs vont subir des modifications. La formule d’association entre les différentes rencontres a été évoquée avec des précisions. Notre idée de formulaire d’inscription pour les équipes aux tournois a été validée par le mandant.

# Décisions prises ?

Certaines classes dans le diagramme vont devoir être supprimées. Les classes vont subir des modifications de champs. Le planning des matchs pourrait avoir un filtre d’affichage. Ceci serait une fonctionnalité bonus. Nous avons décidé d’ajouter un formulaire pour permettre aux équipes de s’inscrire à différents tournois. Pour l’inscription, on devra avoir la possibilité d’ajouter les informations du groupe, la catégorie ainsi que le niveau du groupe. L’administrateur pourra valider ou refuser l’inscription.

Pour réaliser le classement d’un groupe, les points, les différences de buts et les confrontations directes entre les équipes sont dans l’ordre les critères mis en place. En cas d’égalité parfaite avec tous ces critères, il y aurait la possibilité de départager les équipes par tirage au sort ou par des séances de tirs au but. Les clubs devront avoir la possibilité d’ajouter les photos des clubs pour les matchs, sinon les logos de club seront avec une image par défaut. Les matchs devront avoir un attribut supplémentaire concernant le type de match. Le nombre d'équipes idéal pour la présentation devrait être un nombre pair et idéalement un multiple de quatre. En paramètre, nous retrouverons le nombre de joueurs idéal qui serait fixé à six personnes. On retrouvera par la même occasion le niveau correspondant au match.

# Date : 05.09.2022

# Personne(s) rencontrée(s) ? Quand ?

Nous avons eu une réunion ce lundi 5 septembre avec notre GREP durant laquelle nous avons présenté le travail que nous avons réalisés durant la semaine écoulée concernant la première partie de la phase construction 1.

# Points traités ?

Nous avons pu aborder les modifications qui concernent les deux diagrammes et la gestion des tâches sur Jira. Nous avons abordé dans les moindres détails le maquettage de notre site, nous avons également tenu au courant le GREP de notre entretien avec le mandant M. Coelho et de l’évolution des contacts que nous entretenons avec ce dernier. Pour terminer nous avons également fais une mise au point sur la répartition des différentes fonctionnalités au sein du groupe.

# Décisions prises ?

Nous avons convenu avec les membres du GREP qu’il fallait effectuer quelques corrections sur les deux diagrammes. Tout d’abord, nous avons convenu de supprimer la classe d’association qui était « équipe\_match », de modifier une multiplicité entre les classes « groupe » et « match » et de relier « tournoi »et « joueur » dans le diagramme de classe. Pour ce qui est du diagramme de use case, nous avons convenu de supprimer l’acteur « Système » pour cause de redondance. Nous avons aussi pris la décision de faire plusieurs modification et mise à jour dans le maquettage de notre application. Nous devrons également revoir la gestion des tâches dans Jira en ajoutant par la même occasion certaines tâches.